

Руководитель: Наумова Наталия Ивановна
Почта: Nataliai.Naumova@mail.ru

Тема: Парадокс Браесса

Теория игр — раздел прикладной математики, создававшийся с середины 20-го века для “математизации” задач, возникающих в экономике. Для игры в нормальной форме задается множество игроков, для каждого игрока — множество его стратегий и его функция выигрыша, оценивающая “полезность” для этого игрока каждой возможной ситуации. (Ситуация — набор стратегий, взятых по одной у каждого игрока.) Рассматривается изменение поведения игроков-водителей при появлении новой дороги. На практике возникали случаи, когда для улучшения дорожного движения приходилось закрывать новую хорошую дорогу. Эти парадоксальные явления описываются с помощью введенного Джоном Нэшем понятия ситуации равновесия и были предсказаны Браессом до их появления.

Предполагается решение задач о параметрах загрузки дорог, гарантирующих отсутствие такого парадокса.